# Symfony plutôt que C#

Pour mener à bien notre projet fil rouge nous avons choisi de plutôt nous orienter dans la technologie de Symfony

## Pourquoi ?

* Client léger : en effet en termes d’utilisation un client léger sera plus performant qu’un client lourd, les temps de réponses seront plus courts. Etant une application qui sera mené à être utilisé sur une tablette, plus l’outil sera rapide plus l’expérience utilisateur sera meilleur.
* Compétences : en vue du temps qui nous est consacré et du coût que cela engendre, l’équipe à plus de compétences dans le domaine de Symfony, et nous avons trouvé une solution pour obtenir un client offline (cause pour laquelle nous avions choisi C# auparavant). Si nous voulons respecter le cahier des charges, le planning prédéfinit ainsi que le budget fourni nous devons changer de technologie. Nous sommes dans une méthode de gestion de projet Agile Scrum ce qui fait que cela nous permet de nous adapter très facilement à ce changement (conduite du changement)

# Comment ?

* PHPStorm sera utilisé comme IDE afin de réaliser ce projet, c’est un logiciel très performant dans ce domaine et il possède une communauté très élevée ce qui nous a permit de choisir cet outil
* Visual studio Code a été choisi pour la partie Front-End afin de réaliser notre interface, elle sera développer en HTML/CSS/JS